

# ***MIGRACIÓN E IMPLEMENTACIÓN DE SERVICIOS A LA NUBE***

*PROYECTO PARA OPTAR AL GRADO ACADÉMICO DE LICENCIATURA EN  
INGENIERÍA INFORMÁTICA MULTIMEDIA Y AL TÍTULO PROFESIONAL DE  
INGENIERO/A INFORMÁTICO & MULTIMEDIA*



Profesor Guía: CARLOS BEYZAGA MEDEL

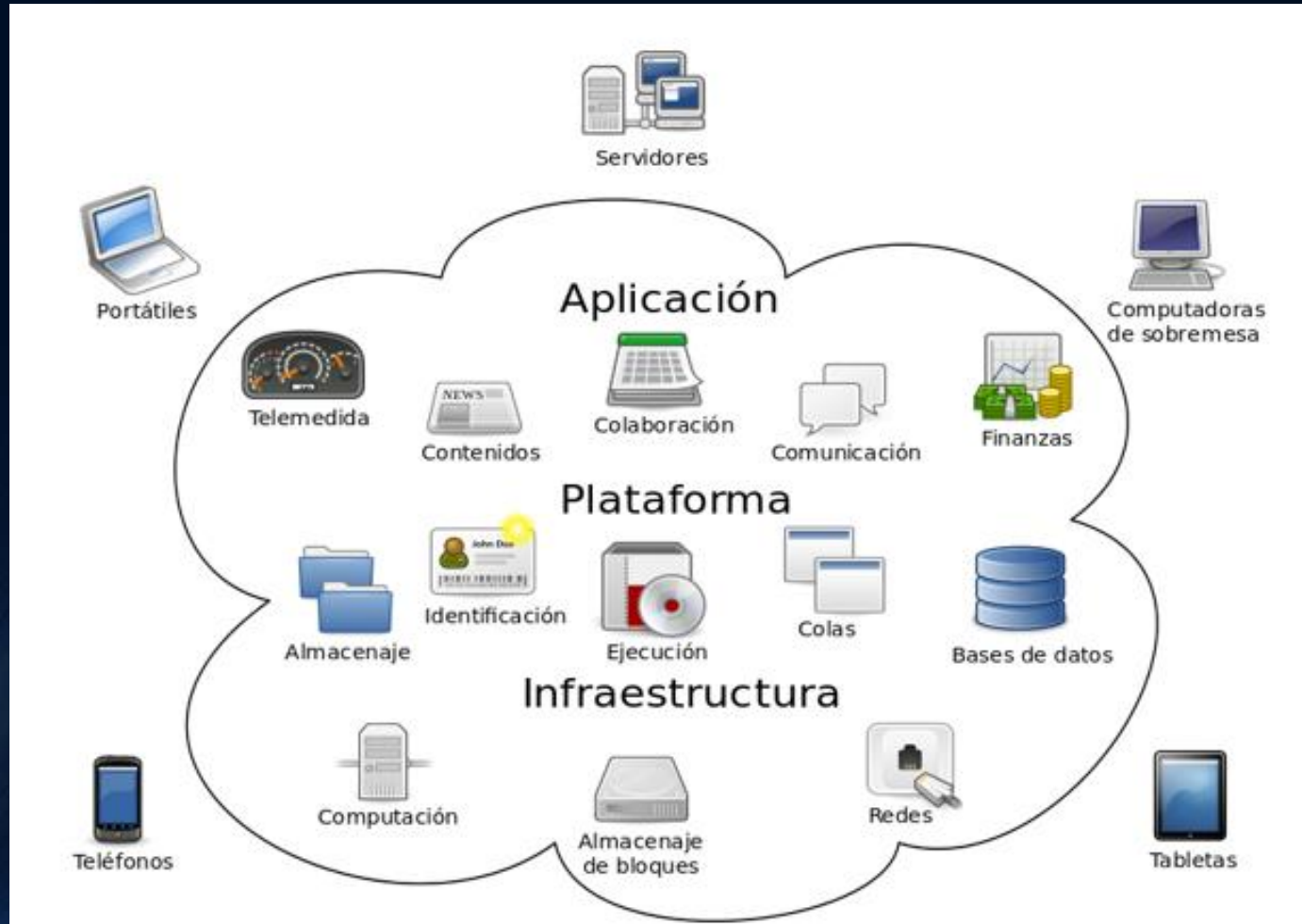
Profesor Metodólogo: ALEJANDRO VEGA MUÑOZ

Estudiante: VICTOR HUGO GONZALEZ VALLEJOS

# Contenido presentación

- Resumen - Introducción
- Problema - Justificación estudio - Hipótesis
- Objetivos - Marco Teórico - Metodología
- Productos Escogidos
- Marketing - Planificación estratégica
- Conclusiones - Consultas

# Resumen - Introducción

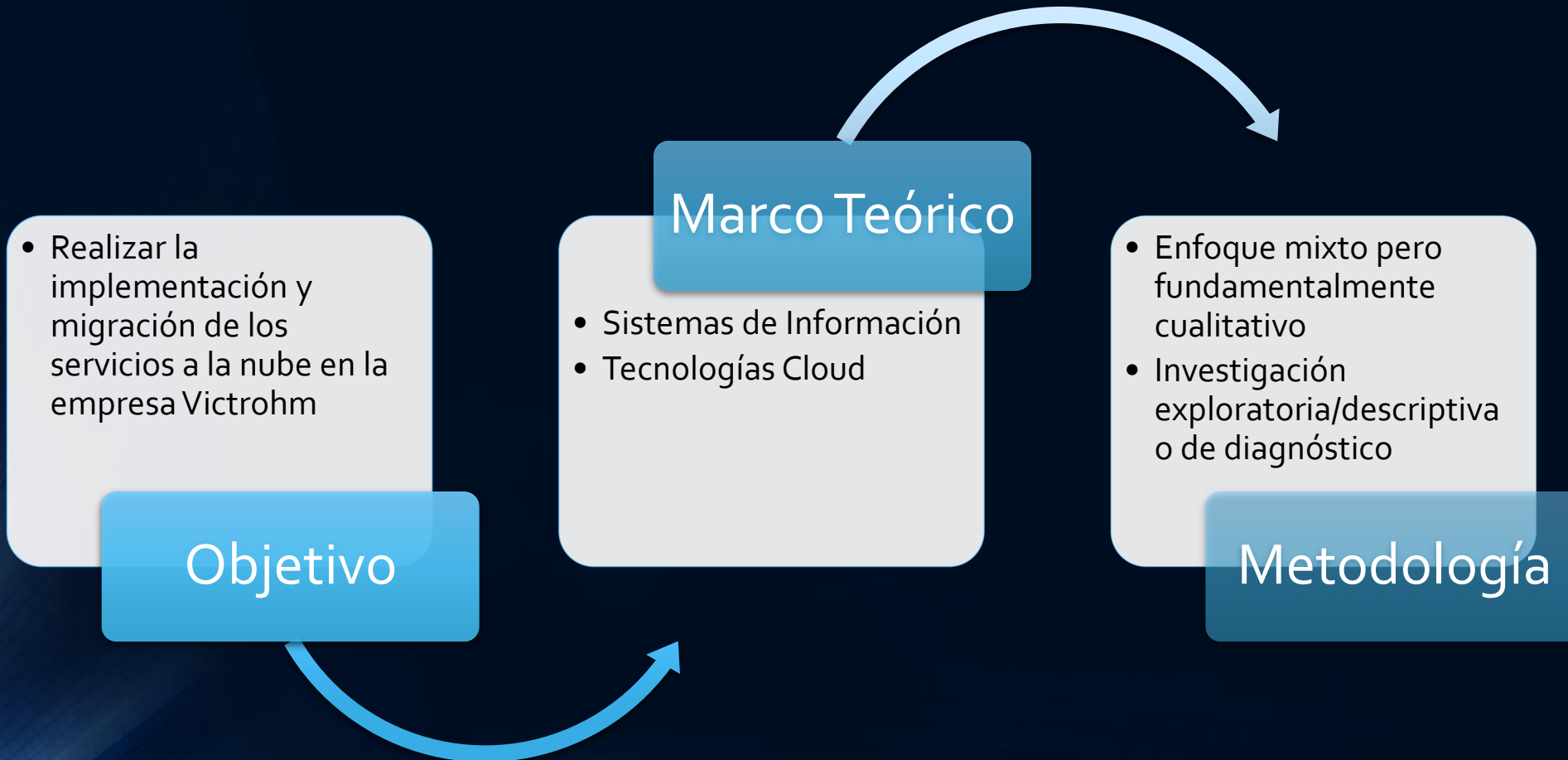


# Computación en la Nube

# Problema - Justificación estudio - Hipótesis

- Versionado – Disponibilidad – Identidad – Sistema
- Entendimiento – Conocimiento – Resolución de problemas
- Investigación Mixta – Cualitativa – Hipótesis básica

# Objetivos - Marco Teórico - Metodología



# Productos Escogidos



# Marketing - Planificación estratégica

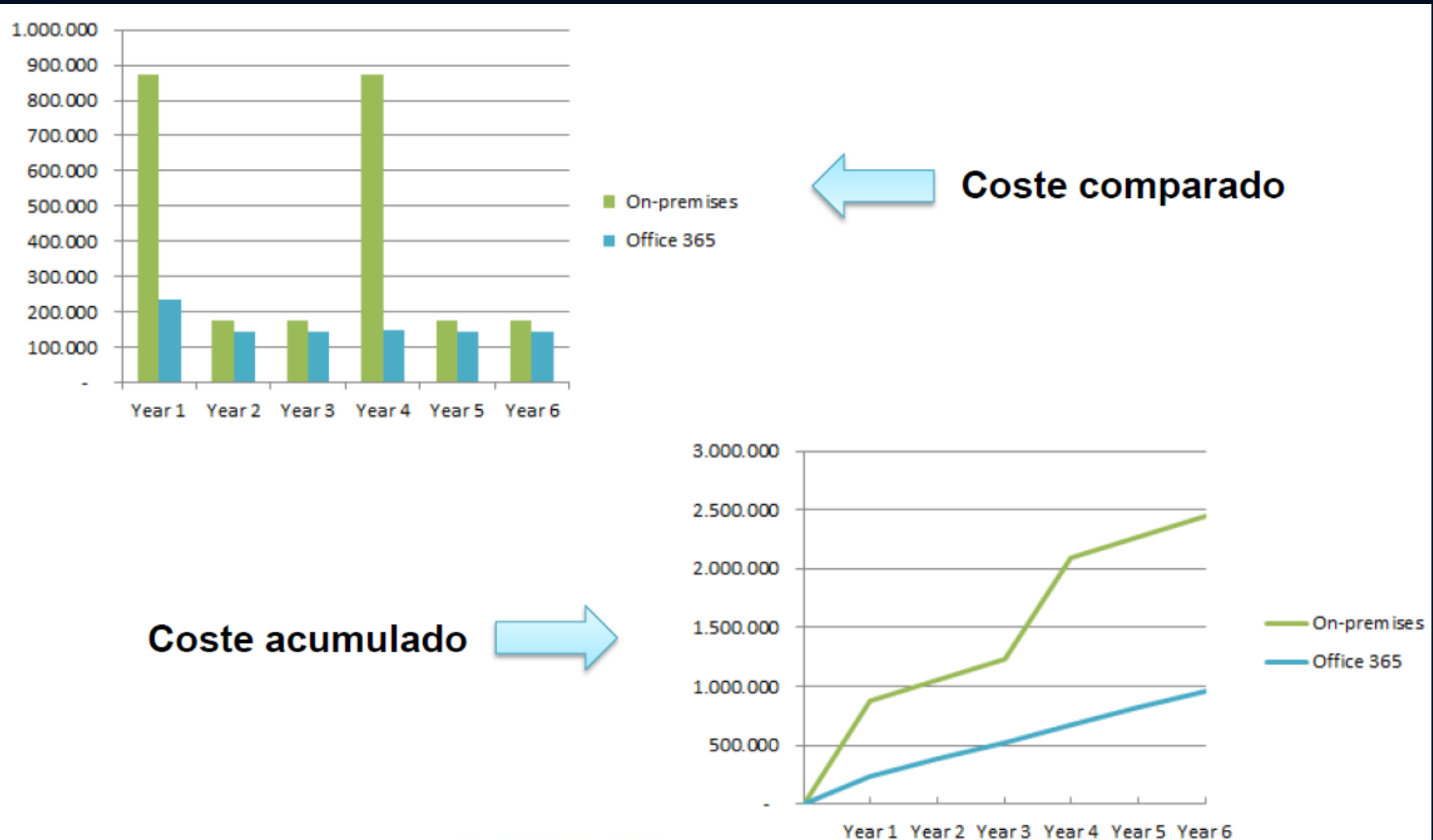
## MARKETING

- Plan de difusión interno de las nuevas herramientas

## PLANIFICACIÓN ESTRATÉGICA

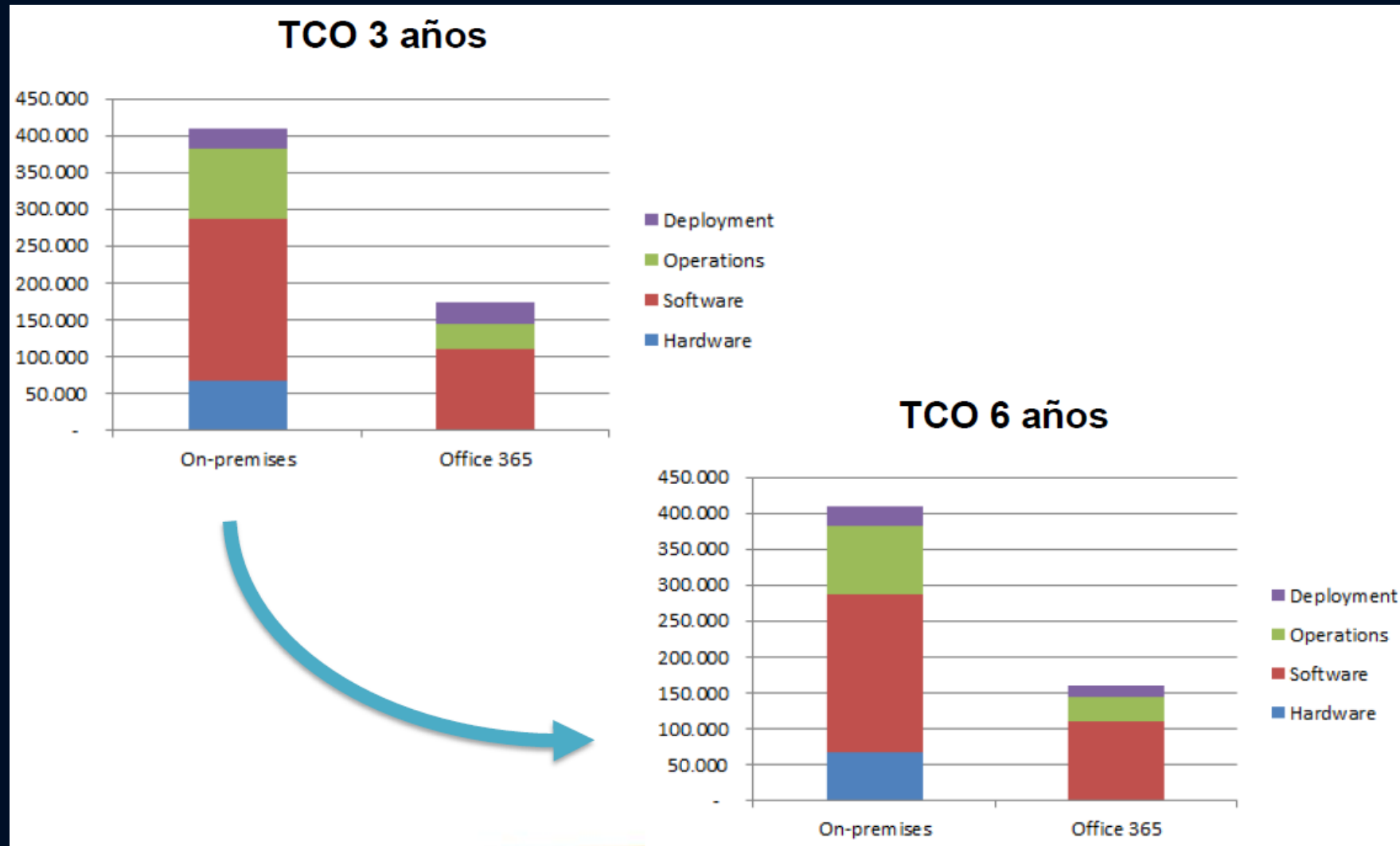
- Presupuesto
- Comparativa
- Planificación Financiera
- CapEx – OpEx
- $P*Q$
- TCO

# Comparativa Grafica





# Comparativa Grafica TCO



# Conclusiones - Consultas

- Se realiza correctamente implantación
- Se realiza correctamente plan de pruebas
- Correcta adopción por el cliente final
- Muy bajo nivel de Incidencia y requerimientos post implementación
- Los datos en esta investigación permitieron el cumplimiento de cada uno de los objetivos específicos que guiaron la investigación

# Conclusiones - Consultas

